



AGGLOMÉRATION, NATURE

Découverte de la mare et de ses espèces vivantes

Les CE/CM de l'école d'Hesdigneul ont bénéficié de plusieurs ateliers pour découvrir la mare et son environnement dans le cadre de leur ATE (Aire Terrestre Éducative).






Publié le 06 mai 2022

Inspirée des aires marines éducatives, cette démarche a pour objectif de sensibiliser le jeune public à la protection du territoire grâce à un projet pédagogique. C'est dans un coin de nature, proche de leur école, que les élèves d'Hesdigneul ont pu comprendre ce qu'est une mare, observer les espèces vivantes ainsi que la flore qui l'entoure.

Ce vendredi 29 avril, équipés d'une feuille et d'un crayon, les jeunes explorateurs ont dû réaliser leur première mission, dessiner la mare. La première étape validée, ce fut l'instant « observation ». Larve, demoiselle, larve de perle, triton, dytique... Environ six espèces différentes ont été pêchées et mis dans des boîtes loupes pour une meilleure analyse.

Feuille de nouveau en main, le second travail fut de trouver le nom de chacune de ces espèces, sa méthode de respiration et en réaliser un croquis. L'objectif étant de les sensibiliser aux espèces vivantes, leur faire comprendre le rôle de chacun d'entre eux pour mieux appréhender la nature.



 (<https://www.facebook.com/Com.Agglo.Boulonnais>)
 (<https://twitter.com/aggloboulonnais>)
 (<https://www.youtube.com/c/aggloboulogne>)
 (<http://instagram.com/aggloboulonnais>)
 (<https://www.linkedin.com/company/communaut%C3%A9-d-aggglom%C3%A9ration-du-boulonnais/>)

**COMMUNAUTÉ
D'AGGLOMÉRATION
DU BOULONNAIS**

1, bd du Bassin Napoléon
BP 755
62321 Boulogne-sur-Mer
Tel : 03 21 10 36 36

**@ NOUS
CONTACTER**

LETTRÉ D'INFORMATION

Votre courriel:

Saisir une adresse e-mail valide

✓ JE M'INSCRIS

> ARCHIVES

> DÉSINSCRIPTION

- > PLAN DU SITE
- > MARCHÉS PUBLICS
- > ACCESSIBILITÉ
- > MENTIONS LÉGALES
- > PROTECTION DES DONNÉES
- > OFFRES D'EMPLOI
- > GESTION DES COOKIES